



Enjoy Esports League en alianza con el CONADEMS Consejo Nacional para el Desarrollo del Deporte en la Educación Media Superior. A.C.

CONVOCA

A las instituciones públicas y privadas del nivel medio superior de México, a participar en el College Collision 2021 Otoño-Invierno a realizarse bajo las siguientes:

BASES

1. Lugar y fecha

Todo el torneo será **online**.

Son 6 fechas de temporada regular + 1 de finales (College Collision)

Inicia= Viernes 1 de Octubre

Termina= Domingo 28 de Nov.

Todos los fines de semana hay competencias.

2. Títulos, plataforma y formato

- Madden NFL 21 (Ps4 & Xbox ONE) (1v1)-Simulador futbol americano
- FIFA 21 (PS4 & Xbox ONE) (1v1)-Simulador futbol soccer
- League of Legends (PC) (5v5 + 1 suplente) (Fantasía, estrategia, batalla,)
- Fortnite (Multiplataforma-Formato Equipos de 4 + 1 suplente)(Estrategia, FPS).
- Rocket League(Multiplataforma-Formato 3v3)

3. Categorías

- Media Superior

4. Participantes

Podrán participar todos los alumnos que cumplan con los requisitos de elegibilidad de acuerdo con el Reglamento General de Enjoy Esports League. Cada plantel podrá participar con los **equipos representativos** que decida inscribir, no hay límite, el equipo se podrá conformar en ambas ramas femenil o varonil o mixto de la siguiente manera:



Título	Formato	Jugadores		
		Titulares	Suplentes	Total
Madden NFL 21-PS4	1v1	1	-	1
Madden NFL 21-XBOX ONE	1v1	1	-	1
FIFA 21-PS4	1v1	1	-	1
FIFA 21- XBOX ONE	1v1	1	-	1
League of legends (PC)	5v5	5	1	6
Fortnite	Equipos de 4	4	1	5
Rocket League	3v3	3	1	4
				19

5. Costo y pago

El costo de participar en el presente torneo se calcula de la siguiente manera:

\$250mxn+IVA por alumno inscrito por cada fecha (en esta ocasión **es *6**)=**\$1,740MXN** por alumno.

El pago es vía transferencia electrónica al

Número de cuenta 0161677217

CLABE:012180001616772176

TITULAR: ENJOY EVENTS ELITE

Banco: Bancomer

Promoción: Gracias al convenio con CONADEMS al inscribir a 6 o más estudiantes se realizará un 20% de descuento en el total de la inscripción.

Por lo que el costo final para afiliados a CONADEMS sería de \$1392 por alumno por la temporada completa.

6. Inscripciones

Quedan abiertas a partir de la publicación de la presente convocatoria y cerrarán el **martes 28 de Septiembre del 2021**. Cada institución deberá enviar un correo a diego.melendez@enjoysportstv.com con los siguientes datos:

Nombre del equipo	Institución	Campus	Categoría	Título	Plataforma	Nombre del alumno 1	Matrícula	Correo instit	Nombre del alumno 2	Matrícula	Correo institucional
Equipo A	PREPA EJEMPLO	CDMX	MEDIO SUPERIOR	Madden	PS4	Diego Melendez	11111	diego.melendez@prepaejemplo.edu.mx			
Equipo A	PREPA EJEMPLO	CDMX	MEDIO SUPERIOR	FIFA	Xbox	Juan Ejemplo	22222	juan.ejemplo@prepaejemplo.edu.mx			
Equipo A	PREPA EJEMPLO	CDMX	MEDIO SUPERIOR	LOL	PC	Diego Melendez	11111	diego.melen	Juan Ejemplo	22222	juan.ejemplo@prep
Equipo A	PREPA EJEMPLO	CDMX	MEDIO SUPERIOR	COD Warzone	-	Jose ejemplo	33333	jose.ejemplo	Roberto Hernandez	2345	roberto.hernandez



Una vez que los coordinadores hayan enviado sus registros, los Oficiales de la Liga enviarán directamente a los estudiantes inscritos vía correo electrónico un link para que ellos terminen su registro.

7. Sistema de competencia

Es dependiente del título, en general Madden, Rocket League, FIFA y LOL se jugarán en un sistema combinado de grupos y eliminación directa. Y el Call of Duty y Fortnite se jugará tipo liga en donde semana con semana los equipos irán obteniendo puntaje conforme a su desempeño.

8. Metodología

Al final de cada semana de competencia se publicarán los rankings de todos los títulos, estos rankings serán tanto a nivel individual como a nivel institución, es decir, también se compite entre instituciones a nivel general, funcionamos muy parecido a la NCAA.

9. Reglamento

Se aplicará el reglamento general de Enjoy Esports League.

10. Junta técnica.

Se llevará a cabo una junta técnica el jueves **30 de Septiembre del 2021 a las 19:00 hrs.** A través de la liga de zoom que será enviada una vez recibido su registro.

11. Organización

La Enjoy Esports League será la encargada de la organización, arbitraje y resolución de problemas de todo el evento.

12. Premiación

Se otorgarán un reconocimientos y trofeo al plantel que ocupe el primer lugar general del evento y un reconocimiento a los primeros 3 lugares por cada título. Además de que los alumnos campeones recibirán diversos premios en especie tipo headsets, teclados, mouse, controles, etc.

13. Gastos

Los gastos de conexión, internet y relacionados con los servicios digitales correrán por cuenta de los participantes.



14. Preguntas frecuentes

- ¿El equipo representativo debe de ser forzosamente de 19 alumnos?
=No, el plantel tiene la libertad de elegir si participa en algún título o no.
- ¿Mi plantel puede inscribir a varios equipos?
=Si, no hay un límite, el plantel puede inscribir desde 1 alumno en adelante por título si así lo considera.
- ¿Pueden participar todos los Subsistemas Educativos y sus planteles en cada estado?
=Si, por ejemplo, como UNAM-CCH- ENP
COBACH= COBACH 1.- COBACH 2, COBACH 3,
UANL= Preparatoria 1,2,3.
UVM, TEC DE MONTERREY, LA SALLE Preparatorias
- ¿Cuántas semanas son de juego?
=6 de temporada regular, y 1 de College Collision (Finales).
- ¿Quién cubre el costo de participación?
=El plantel es el que tiene que cubrir el costo, nosotros no realizamos cobros directamente a los alumnos.
- En caso de que un plantel quiera participar en el torneo pero no tiene identificado a que talento enviar a competir, Enjoy Esports League los puede apoyar con la realización de un torneo interno, este tiene un costo diferente del de la presente convocatoria, por favor contactar a diego.melendez@enjoysportstv.com para platicar sobre la asesoría que puedan necesitar.

by @ELNARRADOR