

XX Juegos Deportivos Nacionales de la Educación Media Superior 2020
Instructivo Técnico, Fase Nacional
Ajedrez

1. Generalidades

1.1. Todos los participantes deberán apegarse al Reglamento General de los Juegos Deportivos Nacionales de la Educación Media Superior, al Reglamento de la Federación Nacional de Ajedrez de México A. C. con adaptaciones a las necesidades del deporte de la Educación Media Superior acordados en la Reunión Nacional Técnica y al presente Instructivo.

2. Elegibilidad

2.1. Los participantes deberán cumplir con los requisitos de la Convocatoria Nacional de los JUDENEMS 2020.

3. Categoría y rama

3.1. Nacidos en 2002 y posteriores ramas femenil y varonil.

4. Organización

4.1. Comisión Técnica Nacional del CONADEMS, conjuntamente con el Comité Organizador Local y la Comisión Técnica Estatal con la supervisión de la CONADE.

4.2. El cuerpo arbitral será designado por la Comisión Técnica Nacional conjuntamente con el Comité Organizador Local y la Comisión Técnica Estatal.

5. Participantes

5.1. Se integrarán equipos de 4 titulares sin suplentes en ambas ramas.

5.2. Un entrenador por rama.

6. Inscripciones

6.1. Esta será con base en la Convocatoria Nacional 2020 de los JUDENEMS.

7. Sistema de competencia

7.1. Evento por Equipos

7.1.1. Cuatro Jugadores por equipo.

7.1.1.1. El orden de la ubicación por tablero de los jugadores deberá ser entregada a los jueces en la junta previa y no podrá ser modificada durante el torneo.

7.1.1.2. Para clasificar se tomará en cuenta el rating promedio de los cuatro jugadores.

7.1.1.2.1. Cuando un equipo tenga, cuando menos, un jugador clasificado se otorgará 1000 puntos de rating provisional al resto de los integrantes.

7.1.1.3. Los equipos sin jugadores clasificados se sembrarán alfabéticamente después de los equipos clasificados.

7.1.2. Se jugará Sistema Suizo a 5 rondas. Pareos con el programa Swiss Manager, oficial de la FIDE.

XX Juegos Deportivos Nacionales de la Educación Media Superior 2020 **Instructivo Técnico, Fase Nacional**

Ajedrez

- 7.1.2.1. El ritmo de juego será de 60 minutos para toda la partida para cada jugador más 30 segundos de incremento por cada movimiento.
- 7.1.2.2. Ganará el equipo que acumule la mayor cantidad de puntos Match (2, 1, 0); en caso de empate se aplicarán los siguientes criterios:
 - 7.1.2.2.1. Suma de puntos individuales.
 - 7.1.2.2.2. Resultado del match individual.
 - 7.1.2.2.3. Bucholz
 - 7.1.2.2.4. Sonnenborn Berger.
- 7.1.3. No habrá tolerancia, el jugador ausente perderá la partida por inasistencia. Un equipo pierde por este concepto si está ausente más del 50% de los jugadores.

7.2. Evento Individual:

7.2.1. Rama Varonil y Femenil.

- 7.2.1.1. Se jugará de acuerdo con el Sistema Suizo a 6 rondas, los pareos se realizarán con el programa Swiss Manager.
- 7.2.1.2. El ritmo de juego será de 10 minutos para toda la partida por jugador, con incrementos de 5 segundos por movimiento.
- 7.2.1.3. Desempates: Bucholz, Media de Bucholz, Sonnenborn Berger.
- 7.2.1.4. No habrá tolerancia.

7.3. Evento Relámpago Individual

7.3.1. Rama Varonil y Femenil.

- 7.3.1.1. Se jugará de acuerdo con el Sistema Suizo a 6 rondas, los pareos se realizarán con el programa Swiss Manager.
- 7.3.1.2. El ritmo de juego será de 3 minutos para toda la partida por jugador, con incrementos de 2 segundos por movimiento.
- 7.3.1.3. Desempates: Bucholz, Media de Bucholz, Sonnenborn Berger.
- 7.3.1.4. No habrá tolerancia.

8. Calendario:

Día 1	Llegada	
Día 1	Reunión Técnica	20:00 hrs.
Día 2	1ª Ronda Equipos	9:00 hrs.
Día 2	2ª Ronda Equipos	12:30 hrs.
Día 2	3ª Ronda Equipos	17:00 hrs.
Día 3	4ª Ronda Equipos	9:00 hrs.
Día 3	5ª Ronda Equipos	12:30 hrs.
Día 3	1ª Ronda Individual	17:00 hrs.
Día 3	2ª Ronda Individual	17:50 hrs.
Día 3	3ª Ronda Individual	18:30 hrs.
Día 3	4ª Ronda Individual	19:10 hrs.
Día 3	5ª Ronda Individual	19:50 hrs.

XX Juegos Deportivos Nacionales de la Educación Media Superior 2020

Instructivo Técnico, Fase Nacional

Ajedrez

Día 3	6ª Ronda Individual	20:30 hrs
Día 4	Inicio Blitz Individual	9:00 hrs.
Día 4	Fin Blitz Individual	12:00 hrs.
Día 4	Premiación	12:30 hrs.
Día 4	Salida	Comida

9. Capitán / Entrenador

- 9.1. Debe entregar la alineación del equipo durante la junta previa.
- 9.2. Debe entregar el resultado del equipo, ronda tras ronda, hayan ganado o perdido el match.
- 9.3. Velar porque todos sus jugadores practiquen el juego limpio.
- 9.4. Es el único autorizado para presentar alguna inconformidad con los árbitros.
- 9.5. Está facultado para aconsejar a sus jugadores sobre: aceptar, rechazar o proponer tablas, siempre en presencia del Árbitro.

10. Premiación

- 10.1. La que se especifica en la convocatoria.
- 10.2. Se otorgan Medallas a los tres primeros lugares en la ronda por equipos y en las rondas individuales. Se premiará al jugador más valioso del equipo campeón de los JUDENEMS entregándole reconocimiento por escrito, la Comisión Técnica de la disciplina lo(a) designará tomando en cuenta su desempeño durante el torneo.

11. Junta Previa

- 11.1. Esta será con base en la Convocatoria Nacional 2020 de los JUDENEMS.

12. Jurado de Apelación

- 12.1. Estará integrado por el responsable de Ajedrez de la Comisión Técnica Nacional, el responsable de Ajedrez de la Comisión Técnica Estatal y tres representantes de los equipos participantes los que serán nombrados en la Junta Previa, debiendo estar todos presentes durante el desarrollo de la competencia.

13. Protestas

- 13.1. Se podrán realizar dentro de los 30 minutos posteriores al anuncio del resultado oficial de la partida, dirigida al Jurado de Apelación y deberá ser entregada a los responsables técnicos del evento, utilizando el formato oficial del CONADEMS, mismo que estará a disposición en los mini sitios del evento en el portal de Internet de CONADE y de CONADEMS, esta deberá ser acompañada por el importe estipulado en la Junta Previa, cantidad que será devuelta en el caso de que proceda la protesta.

XX Juegos Deportivos Nacionales de la Educación Media Superior 2020
Instructivo Técnico, Fase Nacional
Ajedrez

13.2. Las protestas por elegibilidad de jugadores se atenderán durante todo el evento. Si esta procede, el jugador como el equipo infractor será sujetos a la sanción inmediata de conformidad con el Código de Sanciones de los Juegos.

14. Uniformes

- 14.1. Los estudiantes deportistas deberán presentarse con el uniforme del plantel que representan.
14.2. El logotipo del CONADEMS (pebetero) deberá portarse únicamente al frente del lado derecho, de conformidad con lo previsto en la Convocatoria Nacional.

15. Credencial CONADEMS

- 15.1. La credencial del CONADEMS actualizada, deberá presentarse antes de iniciar cada evento a los jueces, ya que será el documento que avale al alumno-deportista para participar en la Fase correspondiente.

16. Transitorio

- 16.1. En caso de suspensión de un encuentro por causas de fuerza mayor que impida reprogramarlo en horas posteriores o en otro día, CONADE y CONADEMS Nacional conjuntamente con la Comisión Técnica Nacional determinará lo procedente.
16.2. Los puntos no previstos en el presente instructivo, serán resueltos por el Comité Organizador de conformidad con la normatividad establecida para cada caso.

Este Instructivo Técnico es de aplicación supletoria en todas las etapas selectivas de los XX Juegos Deportivos Nacionales de la Educación Media Superior 2020.

Febrero 2020.